

Spielordnung für die vereinsinternen Turniere des
SV Rot-Weiß Altenessen 1930 e.V.

- Gültig ab 30.08.2024 -

Schnellschach

Turniermodus:

Doppelt Vollrundig (DV) bis einschl. 6 Teilnehmern

Einfach Vollrundig (EV) ab 7 Teilnehmern

Farbverteilung:

DV: Jeder Spieler im Rundentableau erhält gegen jeden Gegner jeweils einmal die Farben Weiß und Schwarz.

EV: Der im Rundentableau erstgenannte Spieler erhält die Farbe Weiß

Bedenkzeit:

Pro Spieler 20 Minuten + 15 Sekunden für jeden ausgeführten Zug für die gesamte Partiedauer.

Spielwertung:

Sieg 1 Punkt, Remis 0,5 Punkte, Niederlage 0 Punkte.

Nicht gespielte Partien werden mit dem Ergebnis 0:0 gewertet.

Rückzug eines Spielers aus dem laufenden Turnier:

1. Hat der aussteigende Spieler weniger als 50% seiner Partien gespielt, wird er aus der Turnierwertung gestrichen. Alle seine bis dahin gespielten Partien werden annulliert.
2. Hat der aussteigende Spieler mindestens 50% seiner Partien gespielt, werden alle seine bisher nicht gespielten Partien mit 1:0 für den Gegner gewertet.

Turnierwertung:

Über die Gesamtwertung des Turnierergebnisses werden folgende Kriterien zur Rangfolgeermittlung, insbesondere bei Punktgleichheit von 2 oder mehr Teilnehmern, in der genannten Reihenfolge angewendet.

1. Summe der erzielten Punkte aus allen Partien
2. Sonneborn-Berger-Wertung aus allen Partien
3. Direkter Vergleich der punktgleichen Spieler untereinander
4. Höhere Anzahl gewonnener Partien aus allen Partien
5. Summe der erzielten Punkte mit Schwarz der punktgleichen Spieler untereinander
6. Keine Entscheidung um den Rangplatz. Rangplatz wird doppelt vergeben.

Teilnehmer die weniger als 50% ihrer Partien gespielt haben werden, unter Beibehalt der Gesamtwertung, aus der Turnierwertung gestrichen.

Blitzschach

Turniermodus:

Einfach Vollrundig, Mehrpartienkampf

Farbverteilung:

Der jeweils erstgenannte Spieler im Rundentableau erhält in der ersten Partie die Farbe Weiß. Anschließend wechselt nach jeder Partie die Farbverteilung.

Bedenkzeit:

Pro Spieler 5 Minuten für die gesamte Partiedauer.

Spielwertung:

Sieg 1 Punkt, Remis 0,5 Punkte, Niederlage 0 Punkte

Kampfwertung:

Erreicht ein Spieler mindestens 4,5 Punkte ist der Kampf beendet. Die Summe der erzielten Punkte jedes Spielers ist als Endergebnis des Kampfes einzutragen. Bei einem Spielstand von 4:4 endet der Kampf unentschieden. Punktwertung des Kampfes: Sieg 2:0 Punkte, Unentschieden 1:1 Punkte, Niederlage 0:2 Punkte.

Nicht gespielte Kämpfe werden für beide Spieler mit dem Ergebnis 0:5 und 0:2 Punkten gewertet.

Rückzug eines Spielers aus dem laufenden Turnier:

1. Hat der aussteigende Spieler weniger als 50% seiner Partien gespielt, wird er aus der Turnierwertung gestrichen. Alle seine bis dahin gespielten Partien werden annulliert.
2. Hat der aussteigende Spieler mindestens 50% seiner Partien gespielt, werden alle seine bisher nicht gespielten Partien mit dem Ergebnis 0:5 und 0:2 Punkten gegen ihn gewertet.

Turnierwertung:

Über die Gesamtwertung des Turnierergebnisses werden folgende Kriterien zur Rangfolgeermittlung, insbesondere bei Punktgleichheit von 2 oder mehr Teilnehmern, in der genannten Reihenfolge angewendet.

1. Summe der erzielten Punkte aus der Kampfwertung
2. Differenz aus positiven und negativen Punkte der einzelnen Partien
3. Summe der positiven Punkte der einzelnen Partien
4. Direkter Vergleich
5. Höhere Anzahl gewonnener Kämpfe
6. Keine Entscheidung um den Rangplatz. Rangplatz wird doppelt vergeben

Teilnehmer die weniger als 50% ihrer Kämpfe gespielt haben werden, unter Beibehalt der Gesamtwertung, aus der Turnierwertung gestrichen.

Fischerblitzschach

Turniermodus:

Insgesamt 10 Turniere jeweils am ersten Freitag in den Monaten von September bis Juli, doppelt Vollrundig

Farbverteilung:

Jeder Spieler im Rundentableau erhält gegen jeden Gegner jeweils einmal die Farben Weiß und Schwarz.

Bedenkzeit:

Pro Spieler 3 Minuten + 2 Sekunden für jeden ausgeführten Zug für die gesamte Partiedauer.

Spielwertung:

Sieg 1 Punkt, Remis 0,5 Punkte, Niederlage 0 Punkte

Turnierwertung:

Nach Beendigung des jeweiligen Turniers werden die Teilnehmer nach der Summe der erreichten Punkte absteigend sortiert. Für die Gesamtwertung werden, unabhängig von der jeweiligen Teilnehmeranzahl, folgende Wertungspunkte vergeben.

Platz	1	2	3	4	5	6	7	8	9 ff.
Punkte	12	9	7	6	5	4	3	2	1

Erreichen 2 oder mehr Spieler dieselbe Platzierung, werden die Wertungspunkte addiert und durch die Anzahl der gleichplatzierten Teilnehmer dividiert. Zur Ermittlung der Gesamtpunktzahl werden die 7 besten Einzelwertungen der Teilnehmer addiert.

Über die Gesamtwertung des Turnierergebnisses werden folgende Kriterien zur Rangfolgeermittlung, insbesondere bei Punktgleichheit von 2 oder mehr Teilnehmern, in der genannten Reihenfolge angewendet.

1. Summe der erzielten Punkte aus der Gesamtwertung
2. Höchstes Ergebnis aus den Einzelturnieren
3. Anzahl der höchsten Ergebnisse aus den Einzelturnieren
4. Kriterien 2 und 3 für das zweithöchste Ergebnis usw.
5. Keine Entscheidung um den Rangplatz. Rangplatz wird doppelt vergeben